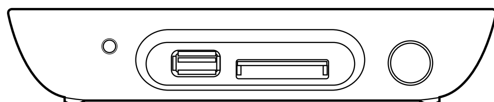


# Odtwarzacz multimediów MINI



# O!PLAY MINI

*Podręcznik użytkownika*

PL6072

Wydanie poprawione
Październik 2010

# Spis Treści

# Informacje dotyczące bezpieczeństwa



Do czyszczenia urządzenia stosować tylko suchą szmatkę.



**NIE WOLNO** stawiać urządzenia na nierównych lub niestabilnych powierzchniach roboczych. W przypadku uszkodzenia obudowy udać się do serwisu. Wszystkie czynności serwisowe należy zlecić personelowi serwisu.



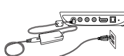
**NIE WOLNO** wystawiać urządzenia na działanie lub użytkować go w pobliżu cieczy, deszczu lub wilgoci.



**BEZPIECZNA TEMPERATURA:** Urządzenie wolno użytkować jedynie w środowiskach o temperaturze otoczenia od 5°C (41°F) do 35°C (95°F).



**NIE WOLNO** instalować urządzenia w pobliżu jakichkolwiek urządzeń wytwarzających ciepło lub źródeł takich jak grzejniki, mierniki ciepła, piecyki i wzmacniacze.



Zapewnić, że urządzenie zostanie podłączone do zasilania o odpowiednich parametrach (prąd stały 12 V, 2 A).



**NIE WOLNO** wyrzucać urządzenia do odpadów komunalnych. Urządzenie zaprojektowane zostało tak, aby umożliwić odpowiednie powtórne użycie lub recykling. Należy zapoznać się z lokalnymi przepisami dotyczącymi utylizacji produktów elektronicznych.

## Ostrzeżenia:

| | CAUTION RISK OF ELECTRIC SHOCK DO NOT OPEN | |
|---|---|---|
| Symbol pioruna zakończony grotem umiwszczonego w trójkącie równobocznym informuje użytkownika o obeności niezaizolowanych części pod wysokim napięciem w obudowie produktu, które może być na tyle wystarczające, aby stanowić dla użytkownika ryzyko porażenia prądem elektrycznym. | Aby zmniejszyć ryzyko porażenia prądem elektrycznym, nie należy zdejmować osłony (lub tylnej części). Wewnątrz produktu nie znajdują się części, które użytkownik mógłby naprawiać we własnym zakresie. Naprawę należy zlecić wykwalifikowanemu serwisowi. | Wykrzyknik umieszczony w trójkącie równobocznym informuje uzytkownika o obecności ważnych instrukcji na temat obsługi oraz konserwacji (serwisowania) w dokumentacji dołączonej do urządzenia. |



- Nieprawidłowa wymiana baterii grozi eksplozją baterii. Baterię można wymieniać wyłącznie na baterię tego samego lub równoważnego typu zalecanego przez producenta.
- Zużyte baterie należy usuwać według instrukcji producenta.

## Informacje dotyczące bezpieczeństwa

1. Przeczytać niniejszą instrukcję.
2. Zachować instrukcję.
3. Zwracać uwagę na wszystkie ostrzeżenia.
4. Przestrzegać wszystkich zaleceń.
5. Nie stosować urządzenia w pobliżu wody.
6. Czyścić tylko suchą ściereczką.
7. Nie wolno blokować żadnych otworów wentylacyjnych. Urządzenie musi zostać zainstalowane zgodnie z instrukcją producenta.
8. Nie wolno instalować urządzenia w pobliżu jakichkolwiek źródeł ciepła takich jak grzejniki, mierniki ciepła, piecyki oraz innych urządzeń (w tym wzmacniacze) wytwarzających ciepło.
9. Nie wyłączać zabezpieczenia wtyczki spolaryzowanej lub z uziemieniem. Wtyczka spolaryzowana posiada jeden bolec większy niż drugi. Wtyczka z uziemieniem ma dwa bolce oraz otwór na bolec uziemienia. Szeroki bolec lub otwór służą celom bezpieczeństwa użytkowania. Jeżeli dostarczona wtyczka nie pasuje do gniazdka, skonsultować się z elektrykiem w celu wymiany przestarzałego gniazdka.
10. Nie chodzić po przewodzie zasilającym ani nie ściskać go, szczególnie w pobliżu wtyczek, wygodnych odbiorników oraz w punkcie, w którym wychodzą z urządzenia.
11. Stosować jedynie wyposażenie/akcesoria określone przez producenta.
12. Stosować jedynie wózki, stojaki, trójnogi, wsporniki lub stoły określone przez producenta lub sprzedawane razem z urządzeniem. W przypadku stosowania wózka, podczas przemieszczania połączenia wózka/urządzenia zachować ostrożność, celem uniknięcia obrażeń spowodowanych wywróceniem.
13. W przypadku burz z piorunami lub okresu długiej przerwy w użytkowaniu należy odłączyć urządzenie od gniazdka sieciowego.
14. Wszystkie czynności serwisowe należy zlecić wykwalifikowanemu personelowi serwisu. Serwisowanie jest konieczne w przypadku jakiegokolwiek uszkodzenia urządzenia, w tym uszkodzenia przewodu zasilającego lub wtyczki, rozlania cieczy lub wpadnięcia przedmiotów do urządzenia, narażenia urządzenia na działanie deszczu lub wilgoci, nietypowego zachowania lub upadku urządzenia.




## License notice and trademark acknowledgement for Dolby Digital

Manufactured under license from Dolby Laboratories. Dolby and the double-D symbol are trademarks of Dolby Laboratories.




## License notice and trademark acknowledgement for DTS

Manufactured under license under US Patent #s: 5,451,942; 5,956,674; 5,974, 380; 5,978,762; 6,487,535 & other US and worldwide patents issued & pending. DTS and DTS 2.0 + Digital Out are registered trademarks and DTS logos and symbol are trademarks of DTS, Inc. © 1996-2008 DTS, Inc. All Rights Reserved.

# Informacja o instrukcji

## Układ instrukcji

- **Rozdział 1: Zapoznanie się**

  Zawiera podstawowe informacje o odtwarzaczu multimedialnym ASUS O!Play MINI.

- **Rozdział 2: Obsługa odtwarzacza multimedialnego ASUS O!Play MINI**

  Zawiera informacje o obsłudze odtwarzacza multimedialnego ASUS O!Play MINI.

- **Rozdział 3: Wykrywanie i usuwanie usterek**

  Zawiera odpowiedzi na często zadawane pytania dotyczące odtwarzacza multimedialnego ASUS O!Play MINI.

## Oznaczenia użyte w tym informatorze

By mieć pewność, że wykonuje się prawidłowo pewne operacje, proszę zapoznać się z następującymi oznaczeniami używanymi w tym Informatorze.



**Ostrzeżenie:** Informacja zapobiegająca ryzyku uszkodzenia ciała podczas wykonywania danego zadania.



**OSTRZEżENIE:** Informacja zapobiegająca ryzyku uszkodzenia elementu podczas wykonywania danego zadania.



**WAŻNE:** Należy KONIECZNIE zrobić, by wykonać zadanie.



**UWAGA:** Rady i dodatkowe informacje ułatwiające wykonanie zadania.

## Gdzie znaleść informacje

Po więcej informacji oraz aktualizacje urządzenia i oprogramowania, należy zwrócić się do następujących źródeł:

1. **Portal wsparcia ASUS**

   Pobierz najnowsze wersje oprogramowania sprzętowego, sterowniki i narzędzia z portalu wsparcia firmy ASUS, pod adresem **http://support.asus.com**.

2. **Forum ASUS**

   Uzyskaj ostatnie nowości i informacje o tym produkcie na Forum firmy ASUS, pod adresem **http://vip.asus.com/forum/**.

3. **Dodatkowa Dokumentacja**

   Indywidualne produkty mogą zawierać rownież inne informacje jak ulotki gwarancji dodane przez dealera. Nie stanowią one części standartowego pakietu.

# Rozdział 1

## Zapoznanie się

### Powitanie

Dziękujemy za zakup odtwarzacza multimedialnego ASUS O!Play MINI!

Odtwarzacz multimediów ASUS O!PLAY MINI umożliwia przesyłanie plików mediów cyfrowych z zewnętrznych urządzeń pamięci USB/dysków twardych lub kart pamięci do telewizora lub systemu kina domowego.

### Zawartość opakowania

| | |
|---|---|
| Odtwarzacz multimedialny O!Play MINI | Pilot zdalnego sterowania zasilany dwoma bateriami AAA |
| Zasilacz prądu przemiennego i przewód zasilania | Pomocniczy dysk CD (Instrukcja obsługi/narzędzia) |

| | | |
|---|---|---|
| Kabel HDMI (opcja) | Kabel komponentowego wideo AV (audio-wideo) | Instrukcja szybkiego uruchomienia |



- Jeśli któregokolwiek elementu brakuje lub jest uszkodzony należy skontaktować się ze sprzedawcą.
- Zależnie od regionu, kabel HDMI może zostać dołączony do opakowania.

# Podstawowe dane techniczne

| | |
|---|---|
| **Obsługiwane formaty wideo** | MPEG1/2/4, H.264, VC-1, RM/RMVB, WMV9 |
| **Obsługiwane rozszerzenia plików wideo** | .mp4, .mov, .xvid, .avi, .asf, .wmv, .flv, .mkv, .rm, .rmvb, .ts, m2ts, .tp, .trp, .dat, .mpg, .vob, .mts, .tso, .ifo, .mlv, .m2v, .m4v |
| **Obsługiwane formaty audio** | MP3, WMA, WAV, ACC, OCG, FLAC, Dolby Digital AC3, DTS Digital Surround, PCM/LPCM, Dolby TrueHD, ID3 Tag |
| **Obsługiwane formaty obrazów** | JPEG, BMP, PNG, GIF, TIFF |
| **Obsługiwane formaty napisów** | SRT, SUB, SMI, IDX+SUB, SSA, ASS |
| **Gniazda WE/WY** | 1 x wejście zasilania (pr. stałego) |
| | 1 x gniazdo USB 2.0 |
| | Gniazda wyjść audio/wideo |
| | 1 x gniazdo HDMI |
| | 1 x optyczne gniazdo wyjściowe (S/PDIF) |
| | 1 x czytnik kart pamięci SD/MMC/MS/xD |
| **Wymiary** | Szer. x Gł. x Wys.: 151.85 mm x 106.7 mm x 29.03 mm |
| | Masa: 175 g |
| **Parametry znamionowe zasilania** | Prąd stały 12 V, 2A |
| **Pobór mocy** | 5 W |
| **Temperatura pracy** | 5˚C (41˚F) – 35˚C (95˚F) |



Prawo do zmian charakterystyki bez uprzedzenia zastrzeżone.

## Wymagania systemowe

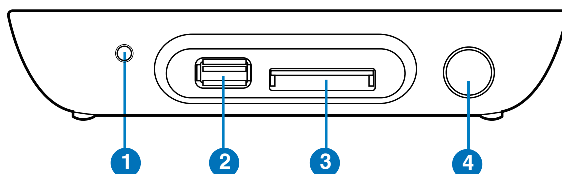
- HTelewizor HDTV, telewizor standardowy lub monitor HDMI
- Urządzenie pamięci masowej (napęd USB flash / USB HDD)
- Karta pamięci (SD/MMC/MS/xD)



- Za pomocą kabla HDMI połączyć odtwarzacz multimedialny HD z telewizorem HDTV lub monitorem HDMI.
- Za pomocą dołączonego kabla komponentowego wideo AV połączyć odtwarzacz multimedialny HD ze zwykłym telewizorem.

## Zapoznanie się odtwarzaczem multimedialnym O!Play HD

### Panel przedni/lewy




1 **Wskaźniki LED**

Wyświetlają stan odtwarzacza multimedialnego HD.

| Dioda LED | Status | Opis |
|---|---|---|
| Zasilanie | WYŁĄCZONA | Urządzenie jest wyłączone. |
| | Czerwona | Urządzenie jest w trybie czuwania. |
| | Niebieska | Urządzenie jest włączone. |

2 **Port USB 2.0.**

Gniazdo to służy do podłączenia urządzenia USB 2.0.

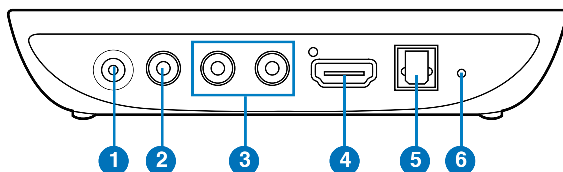
3 **Gniazdo combo kart pamięci SD/MMC/MS/xD**

Włożyć do gniazda kartę pamięci SD/MMC/MS/xD.

4 **Odbiornik podczerwieni (IR)**

Umożliwia sterowania odtwarzaczem multimedialnym HD za pomocą pilota na podczerwień.

## Panel tylny




| | |
|---|---|
| 1 | **Wejście zasilania prądem stałym (DC-In)**<br>Gniazdo służy do podłączania wtyczki zasilacza. |
| 2 | **Analogowe wyjście video (żółte)**<br>Służy do wkładania kabla komponentowego celem połączenia z telewizorem lub innym wyposażeniem audio. |
| 3 | **Analogowe wyjście audio (czerwone i białe)**<br>Służy do wkładania wtyczek lewego i prawego kanału audio celem połączenia z telewizorem lub innym wyposażeniem audio. |
| 4 | **Port HDMI**<br>Gniazdo służy do wkładania kabla HDMI służącego do połączenia z urządzeniem multimedialnym HDMI. |
| 5 | **Cyfrowy port wyjścia audio (Optyczny S/PDIF)**<br>Gniazdo służy do wkładania kabla optycznego przeznaczonego do połączenia z zewnętrznym systemem Hi-Fi. |
| 6 | **Przycisk Reset.**<br>Za pomocą przedmiotu takiego jak szpilka lub spinacz do papieru nacisnąć przycisk Reset, aby przywrócić ustawienia fabryczne urządzenia. |

## Pilot zdalnego sterowania



Użyj pilota zdalnego sterowania do włączenia/wyłączenia odtwarzacza multimediów HD O!Play HD, przeglądania menu i wyboru multimediów do odtwarzania, przeglądania lub słuchania.

1. Zasilanie
2. Przyciski nawigacji/przycisk
3. Powrót
4. Opcja
5. Szybkie przewijanie do tyłu
6. Poprzedni
7. Zwiększenie głośności
8. Zmniejszenie głośności
9. Wyciszenie
10. Edit
11. Powiększenie
12. Następny
13. Zatrzymanie/Wysunięcie
14. Do przodu
15. Odtwarzaj/Pauza
16. Informacja
17. Przewodnik

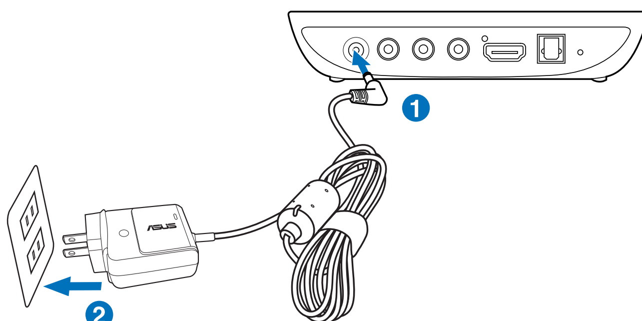
Guide
OK
Option
Volume
Mute
Zoom
Edit
ASUS

| | | |
|---|---|---|
| 1 | | **Zasilanie**<br>Włączanie lub wyłączanie odtwarzacza multimediów HD |
| 2 | **Przyciski nawigacji/zatwierdzania (OK)** | |
| | | Naciskać przycisk strzałki w górę lub w dół, aby przeglądać pozycje paska menu niższego rzędu.<br>Naciskać przycisk strzałki w górę lub w dół, aby zmniejszyć/zwiększyć wartość liczbową. |
| | | Naciskać przycisk strzałki w lewo lub w prawo, aby przeglądać opcje menu głównych na ekranie głównym.<br>Naciskać przycisk strzałki w lewo lub w prawo, aby przeglądać pozycje w menu niższego rzędu. |
| | OK | Nacisnąć przycisk **OK** w celu potwierdzenia wyboru. |
| 3 | | **Powrót**<br>Powrót/przejście do poprzedniego ekranu |
| 4 | Option | **Opcja**<br>Nacisnąć w celu wybrania filmu, muzyki lub efektów obrazu. |
| 5 | | **Szybkie przewijanie do tyłu**<br>Naciśnij, aby przewinąć odtwarzanie |
| 6 | | **Poprzedni**<br>Powrót do poprzedniego pliku mediów. |
| 7 | + | **Poziom głośności w górę**<br>Powoduje zwiększenie poziomu głośności |
| 8 | – | **Poziom głośność w dół**<br>Powoduje zmniejszenie poziomu głośności |
| 9 | | **Wyciszenie**<br>Nacisnąć, aby wyłączyć dźwięk. |
| 10 | Edit | **Edit**<br>Nacisnąć, aby kopiować, usuwać, zmieniać nazwę oraz przenosić |

| | | |
|---|---|---|
| 11 | | **Powiększenie**<br>Powoduje powiększenie obrazu na ekranie. |
| 12 | | **Następny**<br>Przełączenie do następnego klipu video |
| 13 | | **Zatrzymanie/Wysunięcie**<br>Nacisnąć przycisk, aby zatrzymać odtwarzanie.<br>Nacisnąć na trzy sekundy, aby wysunąć dysk z zewnętrznego napędu dysków. |
| 14 | | **SZYBKIE PRZEWIJANIE DO PRZODU**<br>Naciśnij, aby przewinąć odtwarzanie do przodu |
| 15 | | **PAUZA/ODTWARZAJ**<br>Przełączanie odtwarzania i pauzy |
| 16 | | **Informacja**<br>Nacisnąć, aby wyświetlić informacje o filmie, wideo lub muzyce. |
| 17 | Guide | **Przewodnik**<br>Nacisnąć, aby zobaczyć menu Guide (Przewodnik). |

# Przygotowanie do pracy odtwarzacza multimedialnego O!Play HD

## Podłączanie zasilacza sieciowego



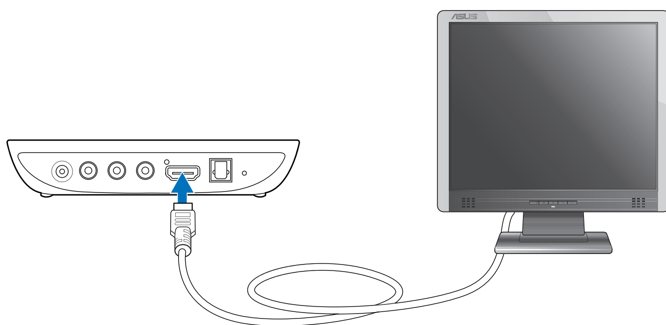

**W celu podłączenia zasilacza:**

1. Podłączyć wtyczkę zasilacz prądu przemiennego do gniazda prądu stałego z tyłu odtwarzacza multimedialnego HD.
2. Podłączyć zasilacz prądu przemiennego do gniazdka.

## Podłączanie urządzeń do odtwarzacza multimedialnego HD

**W celu podłączania urządzeń do odtwarzacza multimedialnego HD:**

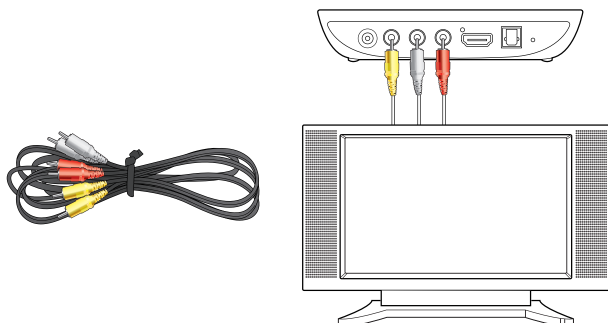
1. W celu podłączenia ekranu do odtwarzacza multimedialnego HD, wykonać dowolną z poniższych czynności:
   - Za pomocą kabla HDMI połączyć odtwarzacz multimedialny HD z telewizorem HDTV lub monitorem HDMI.





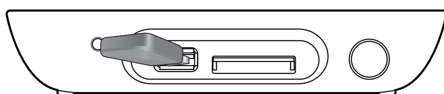
Zależnie od regionu, kabel HDMI może zostać dołączony do opakowania odtwarzaczem multimediów HD.

- Za pomocą dołączonego kabla komponentowego wideo AV połączyć odtwarzacz multimedialny HD ze zwykłym telewizorem.

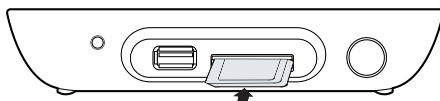


2. W celu podłączenia urządzenia pamięci masowej lub karty pamięci do odtwarzacza multimedialnego HD, wykonać dowolną z poniższych czynności:

   - Podłączyć do gniazda USB na panelu przednim odtwarzacza multimediów HD urządzenie pamięci masowej USB takie jak dysk przenośny lub pamięć USB flash.



   - Włożyć kartę pamięci taką jak SD/MMC/MS/xD do odpowiedniego gniazda z prawej strony odtwarzacza multimedialnego HD.



3. Do połączenia odtwarzacza multimediów HD z systemem audio skorzystać z kabla S/PDIF.
4. Włożyć wtyczkę kabla zasilania odtwarzacza multimedialnego HD do źródła zasilania.
5. Włączyć telewizor HDTV, telewizor zwykły lub monitor HDMI.
6. W przypadku korzystania z telewizora HDTV lub zwykłego telewizora ustawić go w trybie wideo.

   W przypadku korzystania z monitora HDMI upewnić się, że rozdzielczość wyświetlania monitora ustawiona jest na **HDMI**.



Sprawdzić w dokumentacji dostarczonej z monitorem HDMI.

## Pierwsze uruchomienie

Przy pierwszym uruchomieniu odtwarzacza multimedialnego HD wyświetlany jest szereg ekranów prowadzący użytkownika przez konfigurację podstawowych ustawień odtwarzacza multimedialnego HD.

**W celu pierwszego uruchomienia:**

1. Włączyć odtwarzacz multimedialny HD oraz telewizor HDTV, telewizor zwykły lub monitor HDMI.
   - W przypadku korzystania z telewizora HDTV lub zwykłego telewizora ustawić go w trybie wideo.
   - W przypadku korzystania z monitora HDMI upewnić się, że rozdzielczość wyświetlania monitora ustawiona jest na **HDMI**.
2. Wyświetlony zostanie kreator konfiguracji. W celu zakończenia procesu konfiguracji postępować zgodnie z instrukcjami na ekranie.



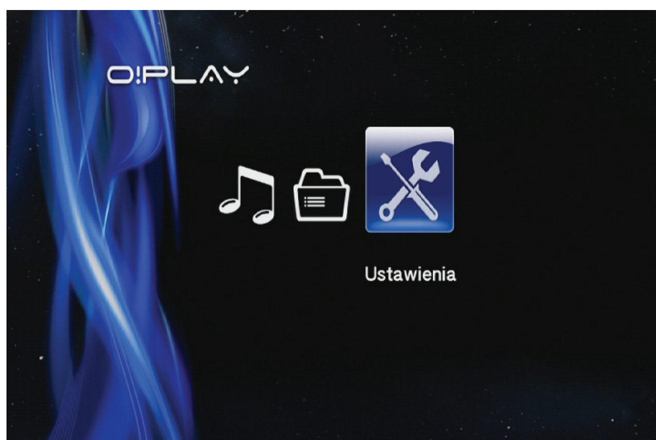
Do nawigacji na ekranach skorzystać z pilota.

# Rozdział 3

## Korzystanie z odtwarzacza multimedialnego O!Play MINI

### Ekran główny

Ekran główny udostępnia poniższe główne opcje: **Movies (Filmy), Music (Muzyka), Photos (Zdjęcia), File Manager (Menadżer plików)** i **Setup (Ustawienia).**






**File Manager (Menadżer plików)** umożliwia przeglądanie wszystkich plików multimediów zapisanych na urządzeniach pamięci.

# Konfiguracja ustawień O!Play MINI

## Konfiguracja ustawień O!Play MINI

1. Na ekranie głównym nacisnąć przycisk w lewo/prawo / aby przejść do opcji **Setup (Ustawienia)**, a następnie nacisnąć przycisk .




2. Naciskać przyciski strzałki w górę/w dół / aby przejść przez opcje System, Audio, Video (Wideo) i Firmware Upgrade (Aktualizacja oprogramowania), a następnie nacisnąć przycisk aby skonfigurować wybraną kategorię.
3. Nacisnąć przyciski strzałek w górę/w dół / aby przejść do pozycji, która ma zostać skonfigurowana.
4. Nacisnąć przyciski poprzedni/następny / aby przejść do innej kategorii.



Naciskać przycisk strzałki w górę/w dół / aby zwiększyć/zmniejszyć wartość liczbową.

5. Nacisnąć przycisk aby zapisać ustawienia lub nacisnąć przycisk aby wyjść z trybu ustawień.

# Odtwarzanie filmu

## Przyciski sterowania filmami pilota zdalnego sterowania

| Przycisk | Funkcja |
|---|---|
| | Nacisnąć, aby wyświetlić informacje o pliku filmu. |
| | Przejście z powrotem do poprzedniego ekranu. |
| | Nacisnąć przycisk, aby przełączyć między odtwarzaniem i pauzą. |
| | Nacisnąć przycisk, aby cofnąć. Naciśnij ten przycisk powtarzająco, aby zmienić szybkość przewijania na x1,5, x2, x4, x8, x16, x32 lub na szybkość normalną (x1) |
| | Nacisnąć przycisk, aby przewinąć do przodu. Naciśnij ten przycisk powtarzająco, aby zmienić szybkość przewijania na x1,5, x2, x4, x8, x16, x32 lub na szybkość normalną (x1) |
| | Zatrzymaj odtwarzanie |
| Option | Nacisnąć w celu skonfigurowania ustawień odtwarzania wideo. |
| + | Nacisnąć, aby zwiększyć głośność. |
| − | Nacisnąć, aby zmniejszyć głośność. |
| | Przejdź do poprzedniego pliku video |
| | Przejdź do następnego pliku video |
| | Nacisnąć aby wyłączyć dźwięk. |

## Odtwarzanie filmu

### Aby odtworzyć film:

1. Na ekranie głównym nacisnąć przycisk w lewo/prawo / aby przejść do opcji **Movies (Filmy)**, a następnie nacisnąć przycisk .




2. Naciskając przyciski strzałki w górę/w dół / , wybrać źródło pliku wideo, a następnie nacisnąć przycisk .




3. Użyć przycisków strzałki w górę/w dół / aby znaleźć film, która ma być oglądany. W celu odtworzenia filmu nacisnąć przycisk lub Można nacisnąć przycisk Option (Opcje) aby wybrać efekt filmu.

# Odtwarzanie muzyki

## Przyciski sterowania muzyką pilota zdalnego sterowania

| Przycisk | Funkcja |
|---|---|
| (i) | Nacisnąć, aby wyświetlić informacje o pliku muzyki. |
| (powrót) | Przejście z powrotem do poprzedniego ekranu |
| ▶/II | Nacisnąć przycisk, aby przełączyć między odtwarzaniem i pauzą. |
| ◀◀ | Nacisnąć przycisk, aby cofnąć. Naciśnij ten przycisk powtarzająco, aby zmienić szybkość przewijania na x1,5, x2, x4, x8, x16, x32 lub na szybkość normalną (x1) |
| ▶▶ | Nacisnąć przycisk, aby przewinąć do przodu. Naciśnij ten przycisk powtarzająco, aby zmienić szybkość przewijania na x1,5, x2, x4, x8, x16, x32 lub na szybkość normalną (x1) |
| ■ | Zatrzymaj odtwarzanie. |
| Option | Nacisnąć w celu skonfigurowania ustawień odtwarzania muzyki. |
| + | Nacisnąć, aby zwiększyć głośność. |
| – | Nacisnąć, aby zmniejszyć głośność. |
| I◀ | Przejdź do poprzedniego pliku z muzyką. |
| ▶I | Przejdź do następnego pliku z muzyką. |
| (wycisz) | Nacisnąć, aby wyłączyć dźwięk. |

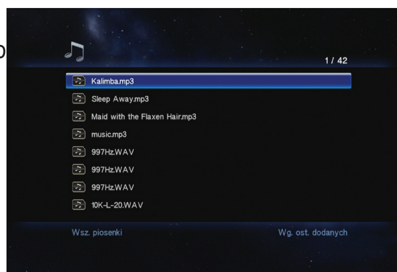
## Odtwarzanie pliku muzycznego

**W celu odtworzenia pliku muzycznego:**

1. Na ekranie głównym nacisnąć przycisk w lewo/prawo / aby przejść do opcji **Music (Muzyka)**, a następnie nacisnąć przycisk OK.




2. Naciskając przyciski strzałki w górę/w dół / , wybrać źródło pliku muzycznego, a następnie nacisnąć przycisk OK.




3. Naciskać przycisk strzałki w górę/w dół / aby znaleźć muzykę, która ma zostać odsłuchana. Nacisnąć przycisk OK lub ▶/II aby odtworzyć muzykę.

## Konfiguracja ustawień odtwarzania audio

Menu ustawień odtwarzania audio umożliwia konfigurowanie ustawień audio takich jak opcje **Repeat (Powtórz)** i **Shuffle Loop (Odtwarzaj losowo w pętli)**.

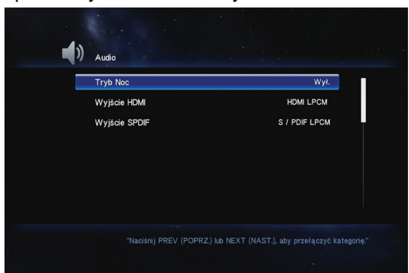
**W celu skonfigurowania ustawień odtwarzania audio:**




1. W czasie odtwarzania nacisnąć przycisk [Option] aby uruchomić menu ustawień odtwarzania audio.
2. Naciskać przyciski strzałki w górę/ w dół [▲] / [▼] aby wybrać jedną z poniższych opcji odtwarzania: **Repeat Off (Powtarzanie wył.), Repeat On (Powtarzanie wł.), Repeat All (Powtórz wszystkie) i Shuffle Loop (Odtwarzanie losowe w pętli)**. Nacisnąć przycisk [OK] w celu potwierdzenia wyboru.

**W celu skonfigurowania ustawień audio z trybu Setup (Ustawienia)**

1. Na ekranie głównym nacisnąć przycisk w lewo/prawo [◄] / [►] aby przejść do opcji **Setup (Ustawienia)**, a następnie nacisnąć przycisk [OK].
2. Przejść do opcji **Audio**, a następnie nacisnąć przyciski strzałki w górę/w dół [▲] / [▼] , co umożliwi wybranie z poniższych ustawień/trybu audio:




   - **Tryb nocny:** wybrać to ustawienie, jeżeli muzyka ma być słuchana w nocy bez przeszkadzania innym.
   - **Wyjście HDMI:** Wybrać to ustawienie jeżeli wyjście audio będzie pochodzić z zewnętrznego wyświetlacza wysokiej rozdzielczości podłączonego do odtwarzacza multimediów HD za pośrednictwem kabla HDMI.
   - **Wyjście SPDIF:** Wybrać to ustawienie w przypadku odbiornika audio S/PDIF.

3. Nacisnąć prawy przycisk [►] aby wyświetlić opcje dla wybranego ustawienia audio.

# Podgląd zdjęć

## Przyciski sterowania zdjęciami pilota zdalnego sterowania

| Przycisk | Funkcja |
|---|---|
| | Nacisnąć, aby wyświetlić informacje o pliku zdjęcia. |
| | Przejście z powrotem do poprzedniego ekranu |
| | Nacisnąć przycisk, aby przełączyć między odtwarzaniem i pauzą. |
| | Nacisnąć przycisk, aby cofnąć.  Naciśnij ten przycisk powtarzająco, aby zmienić szybkość przewijania na x1,5, x2, x4, x8, x16, x32 lub na szybkość normalną (x1) |
| | Nacisnąć przycisk, aby przewinąć do przodu. Naciśnij ten przycisk powtarzająco, aby zmienić szybkość przewijania na x1,5, x2, x4, x8, x16, x32 lub na szybkość normalną (x1) |
| | Zatrzymaj odtwarzanie. |
| Option | Naciśnij w celu konfiguracji ustawień odtwarzania zdjęć. |
| + | Naciśnij w celu zwiększenia głośności muzyki w tle pokazu slajdów. |
| − | Naciśnij w celu zmniejszenia głośności muzyki w tle pokazu slajdów. |
| | Przejdź do poprzedniego pliku z muzyką. |
| | Przejdź do następnego pliku z muzyką. |
| | Nacisnąć aby wyłączyć dźwięk. |

## Podgląd zdjęć

## Podgląd zdjęć

**W celu przejrzenia zdjęć:**

1. Na ekranie głównym nacisnąć przycisk w lewo/prawo / aby przejść do opcji **Photos (Zdjęcia)**, a następnie nacisnąć przycisk .




2. Naciskając przyciski strzałki w górę/w dół / , wybrać źródło zdjęć, a następnie nacisnąć przycisk . Zlokalizować plik zdjęcia, który ma zostać pokazany.
3. Nacisnąć przycisk aby przejrzeć zdjęcia. Nacisnąć przycisk aby obejrzeć zdjęcia w trybie pokazu slajdów.




## Widok zdjęć w trybie pokazu slajdów

**W celu przeglądania zdjęć w trybie pokazu slajdów:**

1. Kiedy wybrane zdjęcie wyświetlane jest na pełnym ekranie, nacisnąć przycisk na pilocie, aby uruchomić pokaz slajdów. Zdjęcia z tego samego folderu źródłowego będą wyświetlane w kolejności.
2. Nacisnąć przycisk aby wstrzymać pokaz slajdów.

   Naciśnij przycisk lub aby powrócić do folderu źródłowego.

## Ustawianie tła muzycznego dla pokazu slajdów

**W celu ustawienia tła muzycznego dla pokazu slajdów**

1. Przed obejrzeniem zdjęć przejść do opcji **Music (Muzyka)** i najpierw odtworzyć plik muzyczny.

2. Nacisnąć przycisk aby powrócić do ekranu głównego, a następnie przejść do menu **Photo (Zdjęcia)**, aby rozpocząć pokaz slajdów. Pokaz slajdów odbywa się z tłem muzycznym.

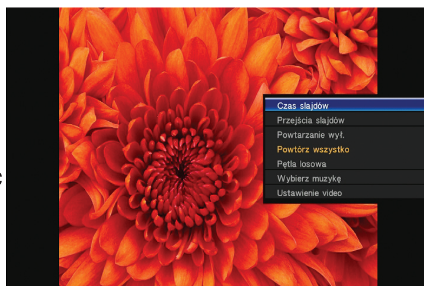


Nacisnąć przycisk zamiast przycisku podczas odtwarzania plików muzycznych. W przeciwnym razie muzyka tła nie będzie odtwarzana.

## Konfiguracja ustawień odtwarzania zdjęć

Menu ustawień odtwarzania zdjęć umożliwia konfigurowanie ustawień zdjęć takich jak obrót zdjęcia, czas pokazu slajdów, efekt przejścia pokazu slajdów, efekt Ken Burns, opcje Repeat (Powtórz) i Shuffle Loop (Odtwarzaj losowo w pętli).

**W celu skonfigurowania ustawień odtwarzania zdjęć:**




1. W czasie odtwarzania nacisnąć przycisk Option, aby uruchomić menu ustawień odtwarzania zdjęć.
2. Naciskać przycisk strzałki w górę/w dół / aby przejść do funkcji, która ma zostać skonfigurowana. Nacisnąć przycisk OK w celu wejścia do menu niższego rzędu i potwierdzenia wyboru.
3. Przejść do wymaganej opcji, a następnie nacisnąć przycisk OK lub nacisnąć przycisk aby anulować wykonane ustawienia.

# Zarządzanie plikami

File Manager (Menadżer plików) oferuje zarówno zarządzanie urządzeniem jak i plikami mediów, co pozwala na przeglądanie plików mediów w urządzeniach **USB i Card Reader (czytniku kart)**.

## Kopiowanie plików/folderów

**W celu skopiowania plików/folderów:**

1. Na ekranie głównym nacisnąć przycisk w lewo/prawo / aby przejść do opcji **File Manager (Menadżer plików)**, a następnie nacisnąć przycisk.
2. Zlokalizować plik lub folder, który chcesz kopiować z dowolnego z poniższych źródeł: **Local HDD (Lokalny dysk twardy), USB i Card Reader (Czytnik kart).**
3. Naciśnij , i wybierz Copy (Kopiuj).
4. Naciśnij aby wybrać plik lub folder do skopiowania.
5. Naciśnij w celu potwierdzenia wyboru.
6. Naciśnij przyciski w górę/w dół / aby wybrać folder docelowy lub miejsce, do którego mają zostać skopiowane pliki/foldery.
7. Naciśnij w celu potwierdzenia docelowego foldera lub miejsca przeznaczenia.
8. Zaczekaj na zakończenie procesu, a następnie kliknij **OK** .

## Zmiana nazwy plików/folderów

**W celu zmiany nazwy plików/folderów:**

1. Na ekranie głównym nacisnąć przycisk w lewo/prawo / aby przejść do opcji **File Manager (Menadżer plików)**, a następnie nacisnąć przycisk .
2. Zlokalizować plik lub folder, którego nazwę chcesz zmienić w dowolnym z poniższych źródeł: **Local HDD (Lokalny dysk twardy), USB i Card Reader (Czytnik kart).**
3. Naciśnij , i wybierz Rename (Zmień nazwę).
4. Aby wprowadzić nową nazwę pliku lub foldera, użyj przycisków nawigacji w celu przejścia do wirtualnej klawiatury.
5. Po wprowadzeniu nowej nazwy, przejdź do przycisku OK wirtualnej klawiatury w celu potwierdzenia nowej nazwy pliku lub foldera.

# Rozdział 3

## Instrukcja rozwiązywania problemów

## Instrukcja rozwiązywania problemów

Ta instrukcja rozwiązywania problemów udostępnia proste rozwiązania niektórych popularnych problemów, które mogą wystąpić w czasie instalacji i/lub uzywania odtwarzacza multimediów ASUS O!Play HD. Problemy te wymagają wykonania prostych procedur, które użytkownik może przeprowadzić samodzielnie. W przypadku napotkania problemów nie wspomnianych w tej części należy skontaktować się z pomocą techniczną ASUS.

### Wyświetlacz

**Pytanie 1. Odtwarzacz multimediów nie działa. Problem może dotyczyć adaptera zasilania odtwarzacza multimediów**

- Sprawdź, czy adapter zasilania odtwarzacza multimediów uruchomił funkcję zabezpieczenia przed przeciążeniem - automatyczne wyłączenie przy przeciążeniu, takim jak Nadmierny prąd, Nadmierne napięcie i Nadmierna temperatura w celu zabezpieczenia adaptera zasilania przed uszkodzeniem spowodowanym przeciążeniem.
- Odłącz adapter zasilania odtwarzacza multimediów i zaczekaj kilka minut, przed ponownym podłączeniem adaptera zasilania do gniazda zasilania. Włącz ponownie odtwarzacza multimediów.
- Jeśli problem nadal pozostaje, skontaktuj się ze sprzedawcą.

**Pytanie 2. Ekran telewizora jest pusty i wyłączona jest dioda LED zasilania odtwarzacza multimediów.**

- Upewnij się, że telewizor jest włączony.
- Upewnij się, że działa adapter odtwarzacza multimediów i gniazdo zasilania.
- Upewnij się, że wtyczka adaptera zasilania odtwarzacza multimediów jest pewnie podłączona do złącza na panelu tylnym odtwarzacza i do gniazda zasilania.

**Pytanie 3. Po pierwszym włączeniu odtwarzacza nie wyświetla się Setup Wizard (Kreator ustawień). Ekran telewizora jest pusty i włączona jest dioda LED zasilania odtwarzacza multimediów.**

- Upewnij się, że  telewizor jest włączony.
- Upewnij się, że kabel AV/HDMI jest prawidłowo podłączony do odpowiednich złączy telewizora i odtwarzacza multimediów.
- Upewnij się, że  telewizor jest przełączony na odpowiednie źródło video (AV IN [Wejście AV] lub HDMI). Do zmiany źródeł video może być konieczne użycie pilota zdalnego sterowania telewizora.

- Wyłączyć odtwarzacz multimediów i poczekać kilka minut przed ponownym włączeniem go lub nacisnąć przycisk zerowania na panelu tylnym.
- Sprawdzić, czy rozdzielczość HDMI telewizora obsługuje 720p, 1080i lub 1080p.

### Pytanie 4. Ekran telewizora miga i jest niewyraźny.

- Upewnij się, że kabel AV/HDMI jest prawidłowo podłączony do odpowiednich złączy telewizora i odtwarzacza multimediów.
- Upewnij się ,że włączone jest światło diody LED zasilania odtwarzacza multimediów.
- Upewnij się, że ustawienie systemu TV odpowiada systemowi używanemu w danym kraju.
- Upewnij się, że wybrana została prawidłowa rozdzielczość video.

### Pytanie 5. Nie można znaleźć żadnych plików audio, video lub plików z obrazami.

- Upewnij się, że jest włączony Media Center, serwer multimediów lub komputer użytkownika oraz że urządzenie nie znajduje się w trybie wstrzymania.
- Upewnić się, że pliki mają obsługiwany format i nie są uszkodzone.

### Pytanie 6. Nie które pliki nie mogą być odtwarzane w odtwarzaczu multimediów.

Odtwarzacz multimediów może nie obsługiwać formatu video lub audio stosowanego w pliku. Informacje o obsługiwanych przez odtwarzacz multimediów formatach plików multimediów, patrz podsumowanie danych technicznych w Rozdziale 1.

### Pytanie 7. Po wybraniu tej opcji odtwarzany jest tylko jeden plik video/muzyki/zdjęcia. Jak można odtworzyć całą listę?

Po wybraniu do odtwarzania video/muzyki/zdjęcia, naciśnięcie przycisku OK button na pilocie zdalnego sterowania powoduje odtworzenie wybranego pliku, a naciśnięcie przycisku ODTWARZAJ/PAUZA powodje odtworzenie całej listy plików.

## Audio

### Pytanie 1. Brak dźwięku.

- Upewnij się, że nie jest wyciszona głośność modułu rozrywki.
- Przejdź do **Setup (Ustawienia) > Audio** i upewnij się, że włączone zostało prawidłowe ustawienie Digital Output (Wyjście cyfrowe).

W celu uzyskania dalszych szczegółowych informacji, sprawdź część **Configuring the audio playback settings (Konfiguracja ustawień odtwarzania audio)**.

- W przypadku oglądania wideo obsługującego dźwięk wielokanałowy nacisnąć przycisk opcji (ikona) na pilocie i wybrać Audio celem zapewnienia, że jest wyświetlany wymagany kanał audio.

**Pytanie 2. Nie słychać dźwięku podczas odtwarzania plików z muzyką.**

- Upewnij się, że kable audio są prawidłowo podłączone.
- Jeśli kable audio są podłączone do telewizora w celu odtwarzania plików z muzyką, należy włączyć telewizor.
- Jeśli kable audio są podłączone do urządzenia stereo należy upewnić się, że urządzenie stereo jest włączone oraz, że wybrane zostało prawidłowe wejście stereo. Jeśli nie można wybrać prawidłowego źródła audio, sprawdź instrukcje dostarczone z urządzeniem stereo.

**Pytanie 3. Kilka plików z muzyką nie pojawia się.**

Odtwarzacz multimediów obsługuje większość popularnych formatów plików. Jednakże wykorzystywanych jest prawie nieskończenie wiele szybkości przesyłania i częstotliwości próbkowania. Jeśli plik nie wyświetla się na ekranie, najprawdopodobniej wykorzystuje nieobsługiwaną szybkość przesyłania lub częstotliwość próbkowania. Należy używać wyłącznie pliki o obsługiwanych formatach, szybkościach przesyłania i częstotliwościach próbkowania.

## Wideo

**Pytanie 1. Jak spowodować odtwarzanie napisów?**

O!PLAY MINI posiada wyjątkową funkcję RightTxT, która inteligentnie wykrywa i wyświetla napisy filmu. Jeżeli funkcja RightTxT ma zostać wyłączona, przejść do Setup (Ustawienia) > System > RightTxT.

## Urządzenie pamięci masowej USB

**Pytanie 1. Nie mogę znaleźć żadnego mojego pliku z muzyką, filmem lub zdjęciem.**

- Upewnić się, że urządzenie pamięci USB (flash USB/dysk twardy USB) nie znajduje się w trybie czuwania.
- Upewnić się, że pliki mają obsługiwany format.

**Pytanie 2. Dlaczego urządzenie pamięci masowej USB nie jest rozpoznawane przez Media Player?**

Urządzenie pamięci masowej USB może nie być wykrywane ze względu na problemy ze sterownikiem sprzętowym, przewodem zasilającym, okablowaniem, dłuższym czasem odpowiedzi systemu, itp. Spróbuj ponownie podłączyć urządzenie pamięci masowej i przewód zasilający do odtwarzacza multimediów.

## Pilot zdalnego sterowania

### Pytanie 1. Nie działa pilot zdalnego sterowania odtwarzacza multimediów.

- Należy upewnić się, że baterie są prawidłowo zainstalowane.
- Baterie mogły zostać rozładowane. Wymień baterie na nowe.
- Upewnij się, że nie jest zablokowana przestrzeń pomiędzy pilotem zdalnego sterowania, a odtwarzaczem multimediów.

## Aktualizacja firmware

### Pytanie 1. Jaką mam wersję firmware? Jak zaktualizować firmware?

- Przed rozpoczęciem procesu aktualizacji sprawdzić wersję oprogramowania sprzętowego. Jeżeli zainstalowana jest najnowsza wersja oprogramowania sprzętowego, aktualizacja oprogramowania sprzętowego nie jest konieczna.
- W celu wykonania procesu aktualizacji przejść do **Setup (Ustawienia)** > **Firmware Upgrade (Aktualizacja oprogramowania sprzętowego) > USB upgrade (Aktualizacja USB)**.
- W celu znalezienia wersji oprogramowania sprzętowego przejść do **Setup (Ustawienia) > Firmware Upgrade (Aktualizacja oprogramowania sprzętowego) > Version Info (Informacja o wersji)**.
- Jeżeli nadal nie można zaktualizować oprogramowania sprzętowego wykonać resetowanie systemu i ponownie wykonać proces aktualizacji.
- Instrukcja aktualizowania oprogramowania sprzętowego dostępna jest w pliku PDF (znajduje się w folderze zaktualizowanego oprogramowania sprzętowego). Wejść na stronę wsparcia firmy ASUS, pod adresem **http://support.asus.com/** aby uzyskać dodatkowe informacje.
- Jeżeli urządzenie O!Play MINI wyłączyło się lub nastąpiła przerwa w zasilaniu w czasie instalacji oprogramowania, aktualizacja zakończy się niepowodzeniem. Jeżeli O!Play MINI nie włączy się, należy zresetować urządzenie. Spowoduje to przywrócenie ustawień domyślnych urządzenia. W tym momencie można ponowić próbę aktualizacji oprogramowania sprzętowego.

## Usterka obsługi/działania

### Pytanie 1. Wystąpiła usterka obsługi/funkcji odtwarzacza multimedialnego HD. Co można zrobić?

- Odłączyć zasilacz prądu przemiennego od źródła zasilania i podłączyć go po chwili ponownie.
- Używając ostro zakończonego obiektu, naciśnij przycisk reset na panelu tylnym.
- Jeżeli problem występuje nadal, skontaktować się z pomocą techniczną ASUS.

**Pytanie 2. Dlaczego tak długo trwa wchodzenie na ekran Filmy, Muzyka lub Zdjęcia z ekranu Głównego?**

Po podłączeniu nowego urządzenia pamięci masowej USB, dysku twardego lub karty pamięci, odtwarzacz multimediów HD automatycznie skanuje pliki zapisane na tych uradzeniach, bazując na znacznikach czasowych plików. Uniemożliwia to szybkie wejście na ekran **Movies (Filmy), Music (Muzyka) lub Photo (Zdjęcia) z ekranu głównego.**

W celu wyłączenia funkcji indeksowania i szybszego wchodzenia na ekrany Movies (Filmy), Music (Muzyka) lub Photo (Zdjęcia) nacisnąć przycisk Stop i przejść do File Manager (Menadżer plików), aby obejrzeć wszystkie pliki mediów na urządzeniach.

W celu wyłączenia funkcji automatycznego skanowania przejść do **Setup (Ustawienia) > System > Scan Storage (Skanuj nośnik) > Auto Scan Off (Autoskanowanie wył.)**.

**Pytanie 3. Niepoprawny czas kopii pliku.**

W przypadku korzystania z funkcji kopiowania odtwarzacza mediów, może ona nie zapisywać i nie wyświetlać właściwego czasu kopiowania pliku do odtwarzacza mediów.

## Informacje dodatkowe

### Gdzie można znaleźć więcej informacji o odtwarzaczu multimediów HD?

- **Podręcznik użytkownika na pomocniczej płycie CD**

  Dalsze szczegółowe informacje dotyczące korzystania z funkcji odtwarzacza multimediów HD znajdują się w podręczniku użytkownika na pomocniczej płycie CD.

- **Witryna pomocy technicznej ASUS**

  Najnowszy firmware, sterowniki i narzędzia można pobrać z witryny pomocy technicznej ASUS, pod adresem http://support.asus.com

# Dodatek

## Adnotacje

### REACH

Complying with the REACH (Registration, Evaluation, Authorisation, and Restriction of Chemicals) regulatory framework, we published the chemical substances in our products at ASUS REACH website at http://green.asus.com/english/REACH.htm.

### Federal Communications Commission Statement

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions:

- This device may not cause harmful interference.
- This device must accept any interference including interference that may cause undesired operation.

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with manufacturer's instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment to an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.



Any changes or modifications to this unit not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate this equipment.

## Canadian Department of Communications Statement

This digital device does not exceed the Class B limits for radio noise emissions from digital device set out in the Radio Interference Regulations of the Canadian Department of Communications.

This class B digital device complies with Canadian ICES-003.

# GNU General Public License

## Licensing information

This product includes copyrighted third-party software licensed under the terms of the GNU General Public License. Please see The GNU General Public License for the exact terms and conditions of this license. We include a copy of the GPL with every CD shipped with our product. All future firmware updates will also be accompanied with their respective source code. Please visit our web site for updated information. Note that we do not offer direct support for the distribution.

**GNU GENERAL PUBLIC LICENSE**

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc.

59 Temple Place, Suite 330, Boston, MA 02111-1307 USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

**Preamble**

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation’s software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Library General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.

Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

**Terms & conditions for copying, distribution, & modification**

0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) Each licensee is addressed as "you".

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program.

   You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

   a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.

   b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.

   c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

   These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following:

   a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,

   b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,

   c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

   The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

   If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.
6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.
7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.

   If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

   It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

   This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.
8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

   Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and “any later version”, you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

**NO WARRANTY**

11 BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM “AS IS” WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

12 IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

**END OF TERMS AND CONDITIONS**

# ASUS contact information

## ASUSTeK COMPUTER INC.

| | |
|---|---|
| Address | 5 Li-Te Road, Peitou, Taipei, Taiwan 11259 |
| Telephone | +886-2-2894-3447 |
| Fax | +886-2-2890-7798 |
| E-mail | info@asus.com.tw |
| Web site | www.asus.com.tw |

### *Technical Support*

| | |
|---|---|
| Telephone | +86-21-38429911 |
| Online support | support.asus.com |

## ASUS COMPUTER INTERNATIONAL (America)

| | |
|---|---|
| Address | 800 Corporate Way, Fremont, CA 94539, USA |
| Telephone | +1-510-739-3777 |
| Fax | +1-510-608-4555 |
| Web site | usa.asus.com |

### *Technical Support*

| | |
|---|---|
| Telephone | +1-812-282-2787 |
| Support fax | +1-812-284-0883 |
| Online support | support.asus.com |

## ASUS COMPUTER GmbH (Germany and Austria)

| | |
|---|---|
| Address | Harkort Str. 21-23, D-40880 Ratingen, Germany |
| Fax | +49-2102-959911 |
| Web site | www.asus.de |
| Online contact | www.asus.de/sales |

### *Technical Support*

| | |
|---|---|
| Component Telephone | +49-1805-010923* |
| System/Notebook/Eee/LCD Telephone | +49-1805-010920* |
| Support Fax | +49-2102-9599-11 |
| Online support | support.asus.com |

*** EUR 0.14/minute from a German fixed landline; EUR 0.42/minute from a mobile phone.**